

# ACCROCHONS NOS JEUNES !



## EXPÉRIMENTATION D'OUTILS DE DÉCOUVERTE DES MÉTIERS 2<sup>ÈME</sup> ÉDITION



CITÉ DES MÉTIERS  
DE CHARLEROI

BOULEVARD ROULLIER 2,  
6000 CHARLEROI



ACCUEIL : 8H30  
LUNCH OFFERT



FÉDÉRATION WALLONNE ENSEIGNEMENT



UN FORMAT  
SPEEDMEETING  
POUR TOUS  
LES DÉCOUVRIR !



(\*) Obligatoire, le nombre de place est limité



L'ENSEIGNEMENT QUALIFIANT,  
UNE OPPORTUNITÉ !



Les Talents du futur sont ici !

# LE PROGRAMME



## PLANET'LAND

Conçu sur le principe d'un escape game, cet escape cartes propose aux participants de reconstruire un lieu après une tempête, en intégrant des pratiques plus durables. À travers l'exploration d'une douzaine de métiers, les joueurs apprennent le rôle de chacun dans les enjeux du développement durable. Ce jeu encourage la coopération pour relever les défis proposés.



Tout public dès la 2e secondaire pour découvrir des métiers et leur impact sur le développement durable.

## MÉTIERAMA

Jeu de "cartes métiers" (plusieurs modes de jeu sont proposés : lecture d'indices, mimes, dessins, mots interdits...) qui vise à faire prendre conscience de la diversité des métiers et incite les joueurs à (se) poser des questions sur une grande variété de métiers.



Tout public dès la 5e primaire dans le cadre de toute activité de découverte et d'information sur les métiers.

## DES HÉROS POUR TA PLANÈTE

Mini-série disponible en ligne pour explorer des métiers porteurs liés au développement durable. Les épisodes mettent en lumière des métiers méconnus et déconstruisent des préjugés en tout genre.



Tout public dès la 2e secondaire pour aborder la thématique du développement durable et développer des animations autour de la découverte métiers.

## OP' LE JEU

Jeu de société pour faire découvrir la diversité des métiers pouvant exister au sein d'une entreprise. Op'le jeu se joue en équipe, l'objectif étant de concevoir une attraction à sensation forte.



Elèves à partir de la 5e primaire; jeunes adultes en réorientation scolaire ou professionnelle.

## CLICHÉS MÉTIERS

Les fiches pédagogiques "Clichés-Métiers" ont pour but d'aborder les métiers techniques dans leur ensemble afin de déconstruire les stéréotypes, comprendre les spécificités et les environnements de travail propres à ceux-ci et réaliser combien ces métiers sont présents et indispensables à notre société.



Elèves dès la fin du primaire et début du secondaire pour aborder les métiers en déconstruisant les stéréotypes.

## SALADE DE STEAM

Jeu de cartes conçu pour faire découvrir les métiers STEAM (Science, Technologie, Ingénierie, Arts, et Mathématiques). Seul ou en équipe, les joueurs doivent affronter des catastrophes qui menacent la Terre en mobilisant leurs compétences et celles des métiers STEAM pour imaginer des solutions créatives et déjantées.



Tout public dès 8 ans pour découvrir les métiers STEAM et compétences qui s'y rattachent.

(\* ) Obligatoire, le nombre de place est limité



Les Talents du futur sont **ici !**